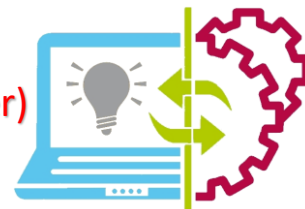




# Pass'Fablab Sublimation (création du fichier)

## Publisher



Lors de la réalisation d'objets personnalisés, vous devez créer un patron de votre modèle afin de l'imprimer et de transférer l'encre à l'aide de la presse, ce patron aura des dimensions **maximales** à respecter en fonction de l'objet choisi (voir grille de mesures ci-dessous.),

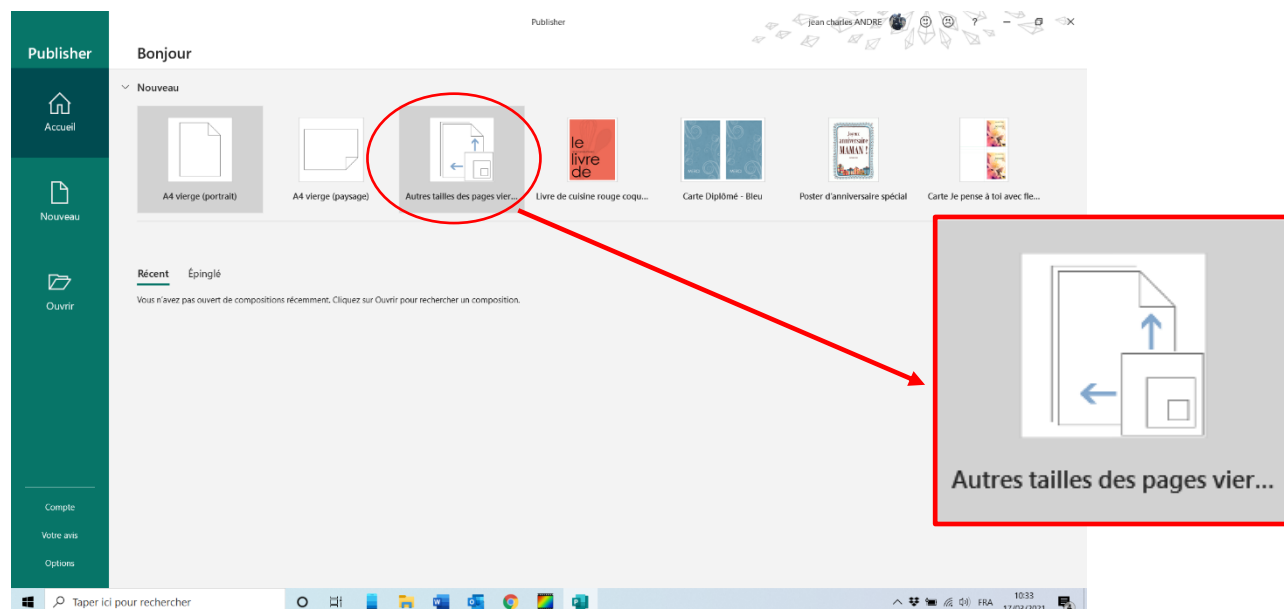
### 1) Choisir le format

Verre a whisky	6,5 x 21cm
Verre long drink	9 x 17,5cm
Mugs	9 x 21cm
Pot à crayons	9 x 21cm
Plaque alu 10x10	10.5 x 10.5cm
Plaque alu 10x15	10.5 x 15.5cm
Plaque alu 13x18	13.5 x 18.5cm
Plaque alu 18x27	18.5 x 27.5cm
Plaque alu 30x30	30.5 x 30.5cm
Porte clé rectangle	2,0 x 2,70cm
Porte clé carré	2,30 x 2,30cm
Porte clé rond	diam 2,50cm
Porte clé ovale	2,90 x 2,40cm
Porte clé cœur	2,30 x 2,30cm
Sous verre carré	9.5 x 9.5cm
Sous verre rond	diam 9.5cm

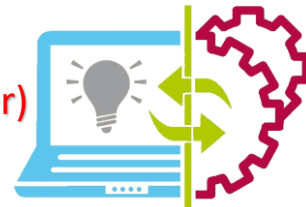
Puzzle carton	20.5 x 29.5cm
Sac bandoulière	39 x 28cm
Housse de coussin sequins réversibles	40 x 40cm
Bloc ardoise cœur	19.5 x 19.5cm
Bloc ardoise carré	15 x 15cm
Sac « Tote Bag »	Pas de limites
Sac « non tissé » 100 g/m <sup>2</sup>	Pas de limites
Set de table	28 x 39cm
Housse de coussin sequins réversibles	40 x 40cm
Tapis de souris	27.5 x 19.5cm
Tablier de cuisine à carreaux noir	29 x 20.5cm
Sac à pain	25 x 29cm
Sac à provisions poignées	38,5 x 34cm
Tablier de cuisine chanvre	37 x 18cm

2) Ouvrir Publisher à l'aide d'un double clic gauche sur l'icône du bureau ou dans le menu démarrer,

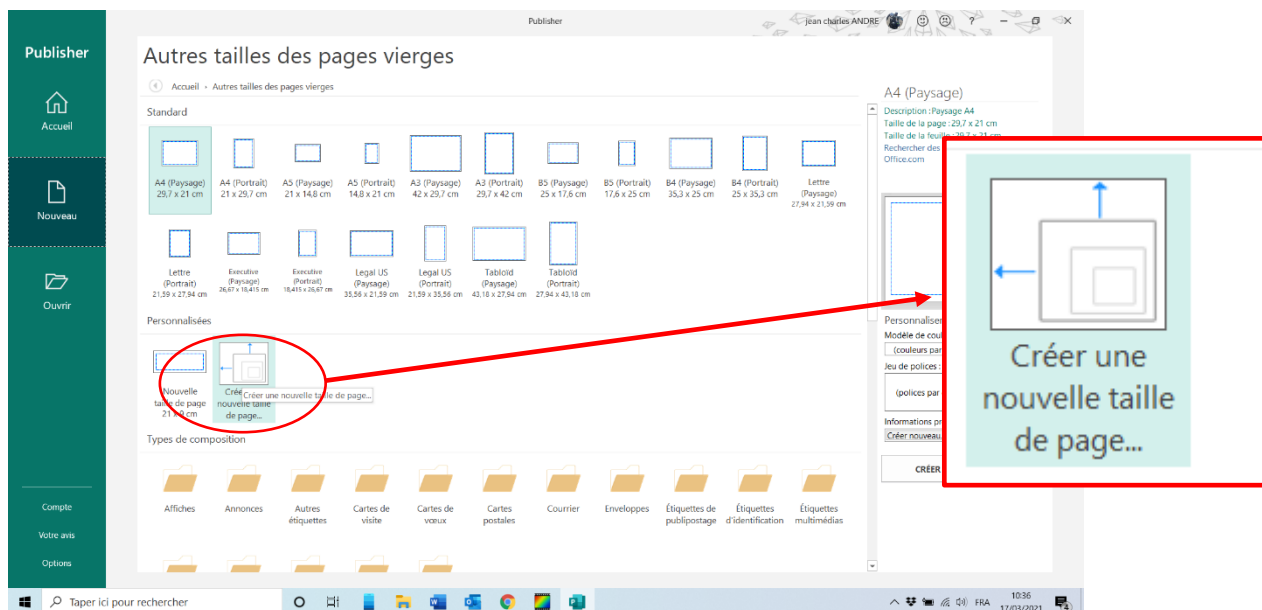
3) Choisir autre taille des pages vierges :



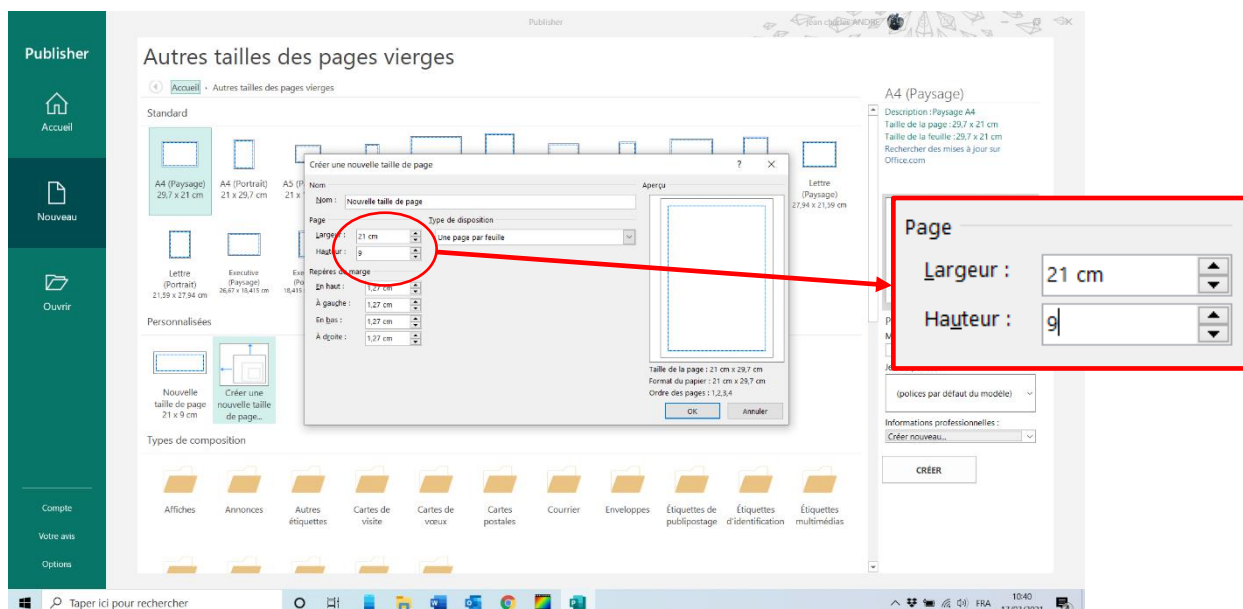
# Pass'Fablab Sublimation (création du fichier) Publisher



- 4) Cliquer sur créer une nouvelle taille de page dans "PERSONNALISEES",



- 5) Indiquer les dimensions choisies en fonction de votre objet (notre exemple sera pour un mug)  
Puis cliquer sur "OK",

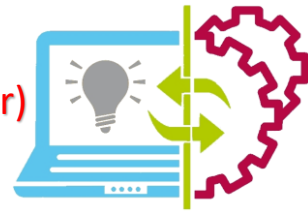


- 6) Ouvrir la nouvelle page que vous venez de créer en double cliquant dessus ou en cliquant sur créer (votre zone de travail est créée),

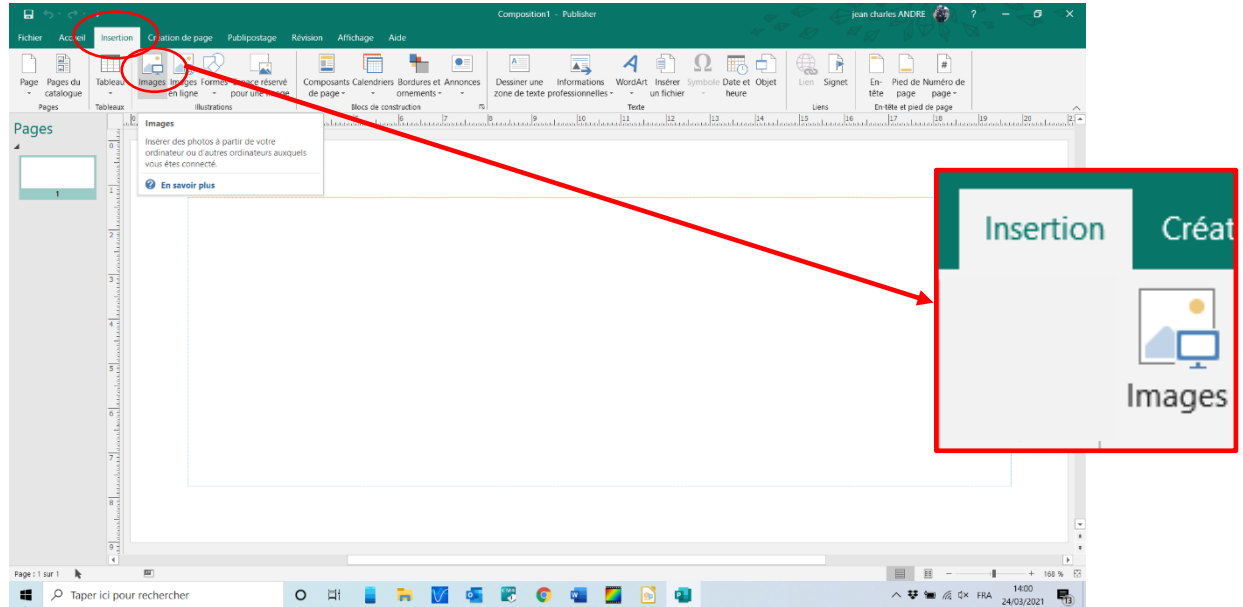


# Pass'Fablab Sublimation (création du fichier)

## Publisher

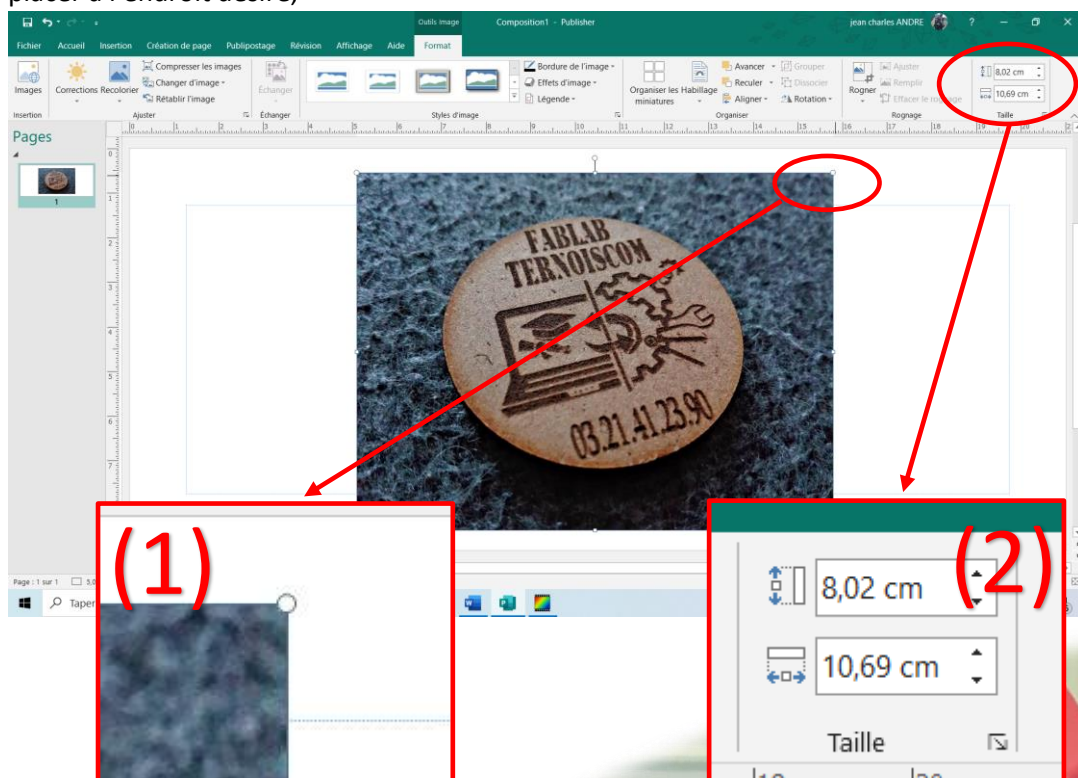


- 7) Insérer votre/vos images en cliquant sur "INSERTION" puis "IMAGES" ou "IMAGES EN LIGNE",



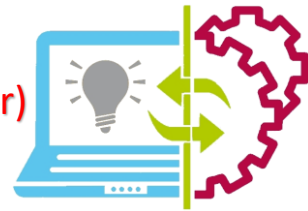
- 8) Rechercher votre image sur votre ordinateur puis double cliquer gauche dessus. elle apparait dans votre zone de travail. (Répéter l'étape 7 autant de fois que nécessaire en fonction du nombre d'images à insérer),

- 9) Ajuster la taille de votre/vos images en double cliquant dessus et en la faisant rétrécir avec les points aux extrémités (1), ou en indiquant les dimensions voulus pour plus de précision (2), puis la placer à l'endroit désiré,





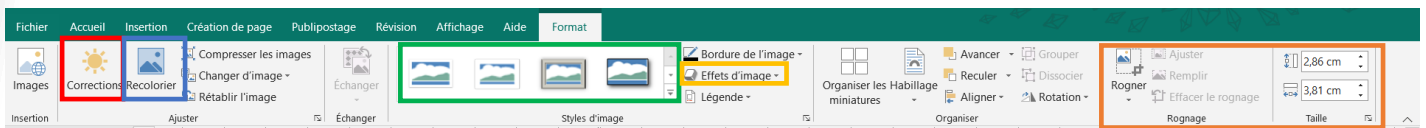
# Pass'Fablab Sublimation (création du fichier) Publisher



10) Ajouter un effet visuel d'intégration à vos images en double cliquant sur celle-ci, ou en allant sur "FORMAT",

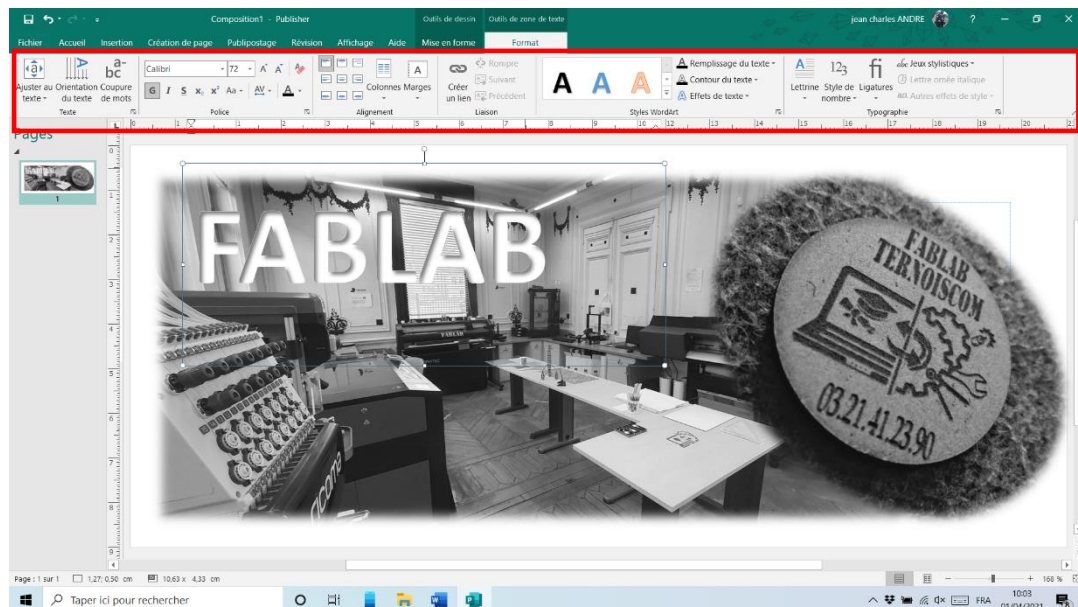
Il est possible entre autres de :

- Corriger les couleurs,
- Recolorier l'image,
- Changer d'image\*,
- Mettre des effets à l'image
- Changer le cadre de l'image
- Rogner ou redimensionner l'image ...



*\*Changer le cadre permettra à votre image d'avoir un effet plus fondu sur le support*

11) Créer une zone de texte en allant sur "INSERTION", "DESSINER UNE ZONE DE TEXTE", puis à l'aide de votre souris indiquer son emplacement. (Vous pouvez le personnaliser à l'aide du bandeau en haut de votre écran).



12) Enregistrer le document en cliquant sur : "FICHIER", "ENREGISTRER SOUS", "PARCOURIR" Puis indiquer l'emplacement souhaité (clé USB).

